



Võistluste reglement Best Lap 2020

1. Põhisätted
 - 1.1 Best Lap amatöörvõistluste sari kujutab endast mitmeetapilist meistrivõistlust kinnisel territooriumil. 2020.a võistlused toimuvad kolmes etapis:
 1. etapp – Tabasalu kardirada – 13.06.20
 2. etapp – Tabasalu kardirada – 01.08.20
 3. etapp – Audru Auto24ring – 12.09.20
 - 1.2 Eelregistreerimise vormid avaldatakse koduleheküljel www.bestlap.ee vähemalt 30 päeva enne etapi läbibimist.
 - 1.3 Võistluste korraldaja on Hobby Racing MTÜ (reg.nr.80577392).
2. Võistlejate jagamine klassidesse
 - 2.1 Sarja osalised on jagatud järgmistesse klassidesse:
 - 2.1.1 Street A – mootori maht al 1600 cm³.
 - 2.1.2 Street B – mootori maht al 1601 kuni 2300 cm³.
 - 2.1.3 Street C – mootori maht al 2301 kuni 3000 cm³.
 - 2.1.4 Street D – mootori maht üle 3001 cm³.
 - 2.1.5 Unlim 2000 – mootori maht kuni 2000 cm³.
 - 2.1.6 Unlim 2000+ – mootori maht üle 2001 cm³.
 - 2.2 Mootori töömahu andmed võetakse auto tehnilisest passist. Andmete kontrollimiseks võivad organisatsioonid pöörduda muude allikate poole.
 - 2.3 Organisatsioonide poolt on lubatud ümardada tegelik mootori maht 2% ulatuses.
 - 2.4 Turbolaaduritega varustatud autode mootori maht (cm³) korrutatakse koefitsiendiga 1,7. Sama reegel laieneb ka rootormootoritele.
 - 2.5 Street-klassides A, B, C ja D osalemiseks on lubatud ainult tänavarehvid markeeringuga „E“ ning kulumiskindluse koefitsiendiga Treadwear al 180 ja suurem.
 - 2.6 Võistlejad, kes kasutavad rehve „E“ markeeringuta ja/või kulumiskindluse koefitsiendiga 179 ja madalam, lubatakse osaleda klassides Unlim 2000 и Unlim 2000+. Lubatud on kasutada sportrehve (k.a. poolslikid ja täisslikid).
 - 2.7 Nimekiri autodes tehtud lubatud muudatustest Street-klasside A, B, C ja D jaoks sisaldub Tehnilises Reglamendis Best Lap.
 - 2.8 Kõik vaieldavad küsimused auto klassi defineerimisel lahendavad ürituse organisatsioonid. Nende otsus ei kuulu vaidlustamisele võistlejate või kolmandate isikute poolt.
3. Tulemuste määramine
 - 3.1 Aja kontroll teostatakse elektrooniliselt. Juhul, kui aja mõõtmine elektrooniliselt ei ole võimalik, siis aeg mõõdetakse stopperiga.
 - 3.2 Võistleja eesmärk – näidata parim ringi aeg tulemus oma klassis igas voorus.
 - 3.3 Kõige kiireim võistleja ajasõidus saab 1 punkti, teine saab 2 punkti jne kuni iga finišisse jõudnud võistleja saab oma punkti kätte.
 - 3.4 Kokku etapi jooksul toimub 3 vooru. Etapi lõpptulemuse annab vähim summa kahest parimast voorust.
 - 3.5 При одинаковом количестве баллов в одном классе, побеждает участник, показавший лучшее время круга в день проведения соревнования. Если времена лучших кругов одинаковы, то побеждает участник, показавший второе лучшее время. Sama arvu punktidega ühes klassis võidab võistleja, kes näitas võistluspäeval parima ringi tulemuse ajasõitude ajal. Kui parimate ringide ajad on ühesugused, siis võidab võistleja, kes näitas teise parima ajatulemuse.
 - 3.6 Ühe etapi lõppedes saavad võistlejad punkte vastavalt tabelile:

| | | | | | | | | | | |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-------|
| Koht | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10... |
|------|---|---|---|---|---|---|---|---|---|-------|



| | | | | | | | | | | |
|---------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Punktid | 10 | 8 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 | 1 | 1 |
|---------|----|---|---|---|---|---|---|---|---|---|

- 3.7 Kõikide etappide lõppedes arvutatakse kokku punktide summa kõigi 4 etapi eest ning selgitatakse välja sarja võitja. Võidab võistleja, kes on saanud kõige rohkem punkte oma klassis.
- 3.8 Kui ühes klassis 2 või enam võistlejaid omavad sama palju punkte, siis võitjaks on etappides suurema koguse esikohti saavutanud võistleja. Kui esikohtade arv on võrdne, siis võitja määratakse teise koha arvu järgu jne. Kui sellest ei piisa, siis võitja määratakse parima koha järgi viimases (4.) etapis. Kui võitjat ei ole võimalik välja selgitada, siis määratakse eelviimase (3.) etapi järgi jne.
- 3.9 Kolm esimest kohta igas etapis autasustatakse etapi lõppedes. Kui klassis osales vähem kui 5 võistlejat, siis autasustatakse ainult esimene koht.
- 3.10 Best Lap võistluste sarja lõppedes organisaator autasustab kolme esimest võistlejat igas klassis.
4. Signaallippude kasutamine ja nende tähendus
- 4.1 Roheline lipp – stardilipp. Võistlejad võivad alustada ajasõitu ainult peale stardisignaali. Kui stardisignaali tegemiseks võistlustel kasutatakse valgusfoori, siis lippu võib mitte kasutada.
- 4.2 Must-valge ruuduline lipp – finišilipp. Kasutatakse ajasõidu lõppemisel. Peale finišisignaali võistleja peab lõpetama jahutusringi ning naasma boksi õiget marsruuti pidi.
- 4.3 Punane lipp. Kasutatakse, et peatada võidusõit ohtliku situatsiooni pärast trassil või muude põhjuste pärast. Peale signaali punase lipuga autojuhid peavad sõitma mitte üle 50 km/h ja olema valmis pidurdamiseks või suuna muutmiseks, järgima kohtunike juhiseid ja naasma boksisesse.
- 4.4 Kollane lipp. Kasutatakse ohtliku situatsiooni ilmnemisel trassil. Autojuht peab olema ettevaatlik.
- 4.5 Must lipp. Kasutatakse, et kõrvaldada juht ajasõidust ebasportlikku käitumise pärast. Autojuht peab naasma boksisesse. Antud vooru tulemused ei lähe arvesse.
5. Muu informatsioon
- 5.1 Võistlejatel peab olema endaga kaasas kehtiv juhiluba.
- 5.2 Alla 18-aastaseid võistlejaid lubatakse võistlustele ainult koos tema eest vastutava täiskasvanuga või volitatud isikuga. Vastutav isik peab omama kehtivat juhiluba ja istuma võistleja kõrval ajasõitude jooksul.
- 5.3 On lubatud kasutada ühte autot kahe võistleja jaoks, millest peab teavitama eelregistreerimise käigus. Iga võistleja peab registreeruma eraldi.
- 5.4 Kui etapi jooksul toimub auto rikkimine ning võistleja ei saa jätkata ajasõite, siis võistlejal on keelatud kasutada teist autot (või teise võistleja autot) ning jätkama punktide eest võitlemist omas klassis. Antud reegel kehtib ainult etapi toimumise päeval. Oma klassis jätkamiseks peab võistleja ära parandama oma auto enne järgmist ajasõitu.
- 5.5 Lisainformatsioon võistluste iga etapi kohta avaldatakse Reglemendi lisa iga etapi jaoks koduleheküljel www.bestlap.ee vähemalt 1 kuu enne etapi algust.